Manuel d'utilisation pour

ACTION REPLAY™ MAX

Pour SONY™ PSP®

ACTION REPLAY MAX POUR SONY™ PSP®

1. INTRODUCTION

2. DEMARRAGE

a. Contenu
b. Configuration requise
c. Installation et Connexion
d. Interface générale

3. SAUVEGARDES EN LIGNE

a. Introduction
b. Powersaves
   i. Que sont les Powersaves ?
   ii. Interface
   iii. Télécharger et utiliser une Powersave
c. Communauté
   i. Qu’est ce que la communauté ?
   ii. Interface
   iii. Télécharger et utiliser une sauvegarde de la communauté
   iv. Envoyer une sauvegarde à la communauté
d. Mes envois
   i. Que sont mes envois ?
   ii. interface
   iii. Supprimer un envoi

4. SAUVEGARDES SUR PC

a. Interface
b. Sauvegarder dans votre base de données PC
c. Editer une sauvegarde de votre base de données PC
d. Supprimer une sauvegarde de votre base de données PC
e. Transférer une sauvegarde sur votre PSP®
f. Ajouter une sauvegarde de votre PSP® à votre base de données PC
g. Envoyer une sauvegarde à la communauté
   i. Démarrage
   ii. Ecran d’options
   iii. Envoyer une sauvegarde

5. SAUVEGARDES SUR VOTRE PSP®

a. Introduction et Interface
b. Copier une sauvegarde dans votre base de données PC
c. Supprimer une sauvegarde

6. UTILISER LA VIDEO

a. Introduction et Interface
b. Convertir et transférer vos vidéos
c. Format vidéo accepté
d. Encoder un DVD Vidéo

7. UTILISER DE LA MUSIQUE

a. Introduction et Interface
b. Ajouter des MP3
c. Supprimer des MP3

8. UTILISER DES IMAGES

a. Introduction
b. Transférer vos images
c. Supprimer une image

9. CONNECTER A UNE PS2

a. Introduction
b. Description
c. Interface du logiciel Media Manager PS2™

10. SUPPORT TECHNIQUE

1. INTRODUCTION

Merci d'avoir choisi l'Action Replay MAX pour votre console portable SONY PSP®. L'Action Replay MAX est l'outil le plus complet et le plus perfectionné du marché pour les jeux et un formidable outil multimédia pour votre console PSP®.

Avec l'Action Replay MAX vous pourrez télécharger des « Powersaves » exclusives pour vous rendre maître des jeux les plus longs et les plus difficiles ou même envoyer vos sauvegardes de jeu sur les serveurs Codejunkies afin de les partager avec les autres utilisateurs !

L'Action Replay MAX peut également vous rendre maître de vos fichiers multimédia sur votre PSP®. Utilisez-le pour encoder vos fichiers vidéo et les rendre compatibles avec votre PSP® tout comme pour vos images, musiques ou tout autre fichier.

2. DEMARRAGE

2.a. Contenu

Votre Action Replay MAX pour PSP® contient les éléments suivants :
- 1 câble USB (Mini USB vers USB)
- 1 CD-ROM contenant le logiciel PC « Action Replay MAX pour PSP® »
- 1 notice d'utilisation

2.b. Configuration requise

Pour profiter du maximum des possibilités de l'Action Replay MAX, assurez vous avoir au minimum la configuration suivante :

Configuration minimale requise:

Processeur:	Ordinateur équipé d'un processeur Pentium 3 (ou équivalant) avec un port USB de libre. (Pentium 4 ou équivalent recommandé pour l'encodage vidéo)
Communication :	Connexion Internet (permet la mise à jour du logiciel et l'accès au contenu en ligne).
Système d'exploitation :	Microsoft Windows® 98 Seconde Edition (Windows® XP recommandé)
Mémoire :	128 Mo RAM 40Mo requis sur le disque dur pour l'installation du logiciel plus l'espace occupé par vos sauvegardes (500Mo recommandé pour l'utilisation de gros fichiers vidéo).

Affichage :	800x600 SVGA ou supérieur en vraies couleurs
Lecteur :	Lecteur de CD-ROM pour l'installation du logiciel
Extensions :	SONY PS2TM (optionnel) Carte mémoire Memory StickTM DUO supplémentaire (optionnel)

2.c. Installation et Connexion

Insérer le CD-ROM « Action Replay MAX for PSP® » dans votre lecteur de CD-ROM PC et attendez quelques secondes (si l'option de mise en route automatique est activée) avant que l'installation ne débute. Si l'option de mise en route automatique n'est pas activée, rechercher le programme SETUP. EXE sur le CD-ROM et lancer le. Suivez les instructions à l'écran.

Puisque votre console PSP® est reconnue comme un lecteur amovible par Windows®, aucun driver supplémentaire n'est nécessaire.

Brancher la connectique MINI USB de votre câble USB sur votre PSP® et l'autre connectique dans un port USB libre de votre PC. Windows® (et l'Action Replay MAX) reconnaîtra seulement votre console PSP® si vous l'avez mise en mode USB, choisissez « USB Connection » dans le menu « Settings » de votre PSP®.

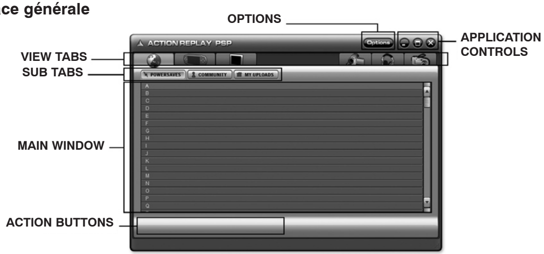
Si votre PSP® n'est pas reconnue par Windows® (regardez dans « Poste de travail » si vous avez un nouveau lecteur amovible avec une nouvelle lettre) ou par le logiciel Action Replay MAX consultez les documentations de Windows® ou du fabricant de votre ordinateur.

Pour savoir comment connecter votre PSP® à votre PS2TM, reportez vous au paragraphe 7.

Lors de votre première utilisation du logiciel Action Replay MAX sur PC, il vous sera demandé si vous souhaitez vous connecter pour rechercher une mise à jour du logiciel. Il est fortement recommandé de le faire car de nouvelles fonctionnalités et de nouveaux fichiers peuvent être ajoutés à tout moment.

CONSEIL : parce que l'Action Replay pour PSP® peut évoluer avec les mises à jour en ligne, vous pouvez trouver dans cette notice des descriptions de fonctionnalités qui ne sont plus à jour. Si cela est le cas, les nouvelles fonctionnalités seront décrites dans le fichier « readme » inclus avec la nouvelle version.

2.d. Interface générale



VIEW TABS (Onglets)

Les différentes fonctions de l'application sont représentées par différents onglets sur le haut de l'interface de l'Action Replay MAX. Les différents onglets commandent les fonctions suivantes :



ONLINE
Connectez-vous au serveur Codejunkies.com pour télécharger de nouvelles sauve gardes ou regarder celles que vous avez envoyées.



PSP (Memory StickTM)
Lister les sauvegardes que vous avez stockées sur votre carte mémoire PSP®.



PC DATABASE
Lister les sauvegardes que vous avez stockées sur le disque dur de votre ordinateur.



VIDEO
Encoder et transférer vos vidéos depuis ou vers votre PSP®.



MUSIC
Transférer vos fichiers MP3 depuis votre liste.



IMAGES
Transférer vos images pour les regarder sur votre PSP®.

SUB TABS (Etiquettes secondaires)
Dans l'onglet ONLINE, vous accéderez à 3 sous menus. Ces différentes options sur le serveur en lignes sont : POWERSAVES, COMMUNITY et MY UPLOADS (Powersaves, Communauté et Mes envois). Pour plus d'informations à ce propos, référez vous respectivement aux paragraphes 3.a., 3.b. et 3.c.

MAIN WINDOWS (Fenêtre principale)
Dépend seulement de l'option que vous avez choisi, le contenu de cette fenêtre peut changer.

ACTION BUTTONS (Boutons d'action)
Ces boutons varient selon l'onglet dans lequel vous vous trouvez. Utilisez les boutons d'action pour utiliser des fonctionnalités comme EDIT, DELETE, DOWNLOAD (Editer, Supprimer, Télécharger) etc.

APPLICATION CONTROLS (Boutons d'application)
Utiliser les boutons de contrôles pour FERMER, REDUIRE ou AGRANDIR la fenêtre de l'application Action Replay MAX.

OPTIONS
Cliquer sur le bouton d'options à tout moment pour accéder à la fenêtre d'options où vous pourrez changer votre zone géographique par défaut (sauvegardes JAPONAISES, AMERICAINES ou EUROPEENES) ainsi que saisir les détails de votre compte utilisateur, voir le paragraphe 3.c.iv., indispensables pour l'envoi de vos sauvegardes sur le serveur.

3. SAUVEGARDES EN LIGNE

3.a. Introduction

Tout d'abord, l'Action Replay MAX est une porte ouverte vers un monde excitant de téléchargement et de partage de sauvegardes de jeux.

Quand vous cliquez sur ONLINE, vous êtes instantanément connectés au serveur Codejunkies.com ou vous pouvez passer en revue et télécharger les POWERSAVES – sauvegardes de jeux créées par des joueurs professionnels pour vous aider quelque soit votre niveau dans tous vos jeux PSP® favoris. Voir paragraphe 3.b.

Vous pourrez également prendre des sauvegardes de jeu qui ont été mis à votre disposition sur le serveur Codejunkies.com par d'autres joueurs. Allez sur l'onglet COMMUNITY pour voir où en sont arrivés les autres joueurs sur d'autres jeux et récupérer alors des parties customisées / des statistiques / de nouveaux véhicules ... Voir paragraphe 3.c.

Après avoir vu ce que vous pouvez faire en téléchargeant les sauvegardes de la communauté de Codejunkies.com, vous voudrez certainement la rejoindre pour partagez vos expériences de jeu, et vous pouvez ! Vous devez seulement vous enregistrer sur Codejunkies.com (ce qui est gratuit et rapide). Vous pourrez ensuite envoyer et partager autant de sauvegardes que vous le désirez. Voir paragraphe 3.c.iv et 3.d..

3.b. Powersaves

3.b.i. Que sont les Powersaves ?

Les Powersaves sont exclusivement créées par une équipe de professionnels chez Datel pour vous donner la liberté de reprendre votre jeu à l'endroit que vous le souhaitez et avec ce que vous désirez. Contrairement aux sauvegardes de la Communauté (qui sont envoyés par des joueurs) vous avez avec précision le titre et la description des Powersaves. Vous pouvez les télécharger et jouer en toute confiance.

3.b.ii. Interface



SUB TABS (Etiquettes secondaires)
Quand vous êtes sur l'onglet ONLINE (voir paragraphe 3.b.ii.) vous avez 3 sous catégories qui apparaissent. Cliquez sur POWERSAVES pour avoir cet écran.

SAVE TITLE (Nom de la sauvegarde)
Ceci est le nom donné à une sauvegarde particulière par l'utilisateur qui l'a créée.

DESCRIPTION
C'est la description qui a été donnée à une sauvegarde particulière par l'utilisateur qui l'a créée.

DOWNLOAD (Télécharger)
Cliquer sur ce bouton pour télécharger la sauvegarde en surbrillance vers sa destination. Voir point suivant.

DOWNLOAD TARGETS (Destination des téléchargements)
A côté du bouton de téléchargement figurent deux cases à cocher qui représentent les deux destinations sur lesquelles la sauvegarde sélectionnée peut être téléchargée. Pour télécharger la sauvegarde directement sur votre PSP®, cochez la case PSP. Pour télécharger la sauvegarde dans votre base de données PC, cochez la case PC. Vous pouvez télécharger vos sauvegardes sur l'une ou l'autre des destinations et même sur les deux. Cependant vous devez spécifier au moins une destination.

RATING (Estimation)
Cela vous permet de voir ce que les autres pensent de cette sauvegarde avant de la télécharger. 1 étoile signifie qu'ils ne l'aiment pas, 5 étoiles signifient qu'ils l'adorent !

RATE IT (Evaluer)
Une fois que vous avez téléchargé et utilisé une sauvegarde vous pouvez revenir sur l'Action Replay MAX et dire ce que vous en pensez. Cliquer sur le bouton RATE IT et ensuite donner votre estimation de 1 étoiles (vous n'avez pas du tout aimé) à 5 étoiles (vous l'avez adoré).

3.b.iii. Télécharger et utiliser une Powersave

Quand vous utilisez l'Action Replay MAX, assurez vous d'avoir une connexion active à Internet sur votre PC et que votre PSP® soit bien connectée à votre PC via le câble USB (si vous souhaitez télécharger directement sur votre PSP®). Voir le paragraphe 2.c. pour plus d'informations sur la connexion.

Télécharger et utiliser une Powersave ne peut pas être plus simple. Assurez-vous que vous soyez bien dans l'interface POWERSAVE de l'onglet ONLINE. Cliquer sur la première lettre du nom du jeu pour lequel vous aimeriez télécharger une sauvegarde pour débuter votre recherche.

Une liste déroulante apparaîtra dans laquelle vous pourrez continuer votre recherche. Chaque jeu a une icône avec son image. Cliquez dessus pour accéder à la liste des sauvegardes pour ce jeu.

Quand la liste apparaît, cliquer sur la Powersave que vous désirez télécharger pour la mettre en surbrillance (il peut y en avoir plusieurs par jeu).

Maintenant allez sur le bas de l'écran et sélectionnez votre destination de téléchargement. Pour mettre votre sauvegarde directement sur votre PSP® et une copie dans votre base de données PC, cochez les deux destinations et appuyer sur le bouton DOWNLOAD.

Utilisez le bouton BACK pour revenir à l'écran précédent.

3.c. Communauté

3.c.i. Qu'est ce que la communauté ?

3.c.ii. Interface



Pour l'explication des fonctions courantes (non décrites ci-dessous) voir les paragraphes 2.d. et 3.b.ii.

CREATED BY (Créé par)
Parce que les sauvegardes dans COMMUNITY ont été ajoutées par des joueurs comme vous, quand elles sont listées il y a toujours le nom de celui qui l'a envoyée.

RATINGS (Estimations)
Pour récompenser les personnes qui envoient les meilleures sauvegardes de la communauté et aider les autres joueurs à choisir les sauvegardes à télécharger, un système de vote a été mis en place pour toutes les sauvegardes envoyées. Vous pouvez estimer chaque sauvegarde sur Codejunkies.com afin d'aider les autres utilisateurs de l'Action Replay MAX à choisir quelles sauvegardes télécharger mais souvenez vous : VOTEZ SEULEMENT POUR LES SAUVEGARDES QUE VOUS AVEZ TELECHARGEES ET TESTEES. Il n'y a pas d'intérêt à voter pour une sauvegarde que vous n'avez pas testée. Pour estimer une sauvegarde (après que vous l'ayez téléchargée et testée), recherchez la dans la liste de la communauté et cliquer dessus pour la mettre en surbrillance avant d'appuyer sur le bouton RATE IT en bas de l'écran. Vous ne pouvez estimer chaque sauvegarde qu'une seule fois.

3.c.iii. Télécharger et utiliser une sauvegarde de la communauté

Vous téléchargerez et utiliserez une sauvegarde de jeu dans COMMUNITY de la même manière que dans POWERSAVE (voir paragraphe 3.b.iii.) mais en cliquant sur COMMUNITY au lieu de POWERSAVES avant d'effectuer votre recherche.

Après avoir rechercher et trouver le jeu pour lequel vous souhaitez une sauvegarde, mettez la sauvegarde en surbrillance et définissez l'endroit où elle doit être téléchargée en cochant les cases appropriées en bas de l'écran avant de presser sur le bouton Download.

3.c.iv. Envoyer une sauvegarde à la communauté

Pour envoyer une sauvegarde sur le serveur de la communauté vous devez être enregistré sur Codejunkies.com. Suivez le lien depuis la fenêtre d'options pour vous enregistrer (c'est rapide et gratuit).

Pour envoyer une sauvegarde que vous avez créée, vous avez tout d'abord besoin qu'elle soit dans votre base de données PC. Pour effectuer cette opération voir le paragraphe 5.b, Copier une sauvegarde dans votre base de données PC.

Une fois que votre sauvegarde est stockée dans votre base de données PC, nommée et décrite correctement, cliquer sur PC DATABASE et recherché votre sauvegarde. Pour envoyer votre sauvegarde suivre les instructions du paragraphe 4.f. Envoyer une sauvegarde à la communauté.

3.d. Mes envois

3.d.i. Que sont mes envois ?

My Uploads vous permet de voir, d'éditer, de supprimer ou de télécharger les sauvegardes que vous avez envoyées sur le serveur.
Vous verrez seulement les sauvegardes de jeu que vous avez envoyées à la communauté (voir paragraphe 4.f., Envoyer une sauvegarde à la communauté).

Si vous avez envoyé une ou plusieurs sauvegardes, vous aurez la possibilité depuis cette interface de mettre à jour vos sauvegardes (si vous souhaitez en partager une meilleure) ou éditer le nom ou la description de celles-ci afin de les détailler au mieux pour les autres joueurs.

Vous pouvez également supprimer une ou plusieurs sauvegardes que vous avez envoyées ou qui n'est plus à jour. Cela aidera à maintenir un contenu à jour pour les autres utilisateurs et vous assurera d'avoir les meilleures sauvegardes à partager.

3.d.ii Interface



Pour l'explication des fonctions courantes (non décrites ci-dessous) voir les paragraphes 2.d. et 3.b.ii.

DATE ADDED (Ajouté le)
Regardez la date de dernier envoi pour identifier les différentes sauvegardes que vous avez envoyés.

DELETE (Supprimer)
Puisque c'est vous qui avez envoyé ces sauvegardes, vous disposer d'un bouton de suppression en bas de l'écran pour les supprimer.

RATINGS (Estimations)
Regarder les estimations de vos sauvegardes pour voir leur popularité. Cela peut vous aider à rendre plus populaire vos prochaines sauvegardes en observant le type de sauvegarde que la communauté apprécie.

3.d.iii. Supprimer un envoi

Pour supprimer une sauvegarde envoyée à la communauté, mettez la sauvegarde que vous souhaitez supprimer en surbrillance et cliquer sur le bouton DELETE en bas de l'écran. Il vous sera demandé de confirmer cette action avant que la sauvegarde ne soit définitivement supprimée.

4. SAUVEGARDES SUR PC

4.a. Interface



4.b. Sauvegarder dans votre base de données PC

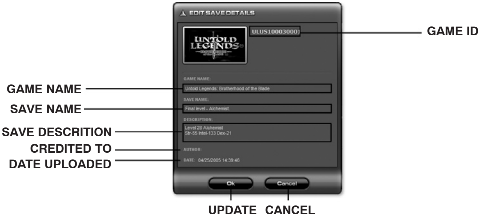
Lorsque vous installez l'Action Replay MAX pour la première fois sur votre ordinateur, votre base de données PC se retrouve vide. Cela changera rapidement lorsque vous aurez téléchargé des sauvegardes de jeu depuis le serveur en ligne (Cliquer sur l'onglet ONLINE) et que vous aurez récupéré les sauvegardes de jeu de votre carte mémoire PSP®.

Pensez que votre base de données PC est votre principale source de stockage. Quand vous téléchargez une sauvegarde de jeu de la communauté (voir paragraphe 3.c.iii.) ou des Powersaves (voir paragraphe 3.b.iii.), faites le dans votre base de données PC de manière à pouvoir la consulter plus tard sans devoir vous reconnectez à Internet.

Utilisez également votre de base de données PC comme un outil de sauvegarde pour toutes vos sauvegardes de jeu importantes. Les Memory StickTM peuvent coûter chers, vous gagnerez de la place en stockant certaines sauvegardes de jeu dans votre base de données PC. Voir paragraphe 5.b., Copier une sauvegarde dans votre base de données PC.

4.c. Editer une sauvegarde de votre base de données PC

Il est important de ne pas modifier le nom de votre sauvegarde dans votre base de données PC. Cela vous aidera à l'identifier par la suite et cela sera plus pratique pour les autres utilisateurs si vous décidiez de les envoyer à la communauté.



Après avoir mis en surbrillance votre sauvegarde de jeu, vous pourrez l'éditer en appuyant sur le bouton EDIT. Une fenêtre de dialogue s'ouvrira avec les détails de la sauvegarde de jeu. Faites les modifications que vous souhaitez et cliquer sur UPDATE (mettre à jour) pour valider vos changements.

CONSEIL : Ne modifier pas le nom de jeu de la sauvegarde.

4.d. Supprimer une sauvegarde de votre base de données PC

Souvenez vous que vos sauvegardes de jeu prennent de la place sur votre ordinateur mais que si vous le souhaitez vous pouvez en supprimer. Pour cela, cliquer sur celle que vous souhaitez supprimer pour la mettre en surbrillance puis presser le bouton DELETE (Supprimer) en bas de l'écran.

4.e. Transférer une sauvegarde sur votre PSP®

Quand vous transférer une sauvegarde de jeu de votre base de données PC vers votre console PSP®, mettez la simplement en surbrillance en cliquant dessus et cliquer sur le bouton TO PSP en bas de l'écran.

ATTENTION ! Transférer une sauvegarde de jeu de votre base de données PC vers votre console PSP® peut écraser une sauvegarde portant le même nom sur votre console. Sauvegardez vos sauvegardes de jeu dans la base de données PC pour plus de tranquillité.

4.f. Ajouter une sauvegarde de votre PSP® à votre base de données PC

Pour ajouter des sauvegardes de jeu dans votre base de données PC depuis votre PSP®, vous devez vous rendre dans l'onglet PSP, voir paragraphe 5.b. pour plus d'informations.

4.g. Envoyer une sauvegarde à la communauté

4.g.i. Démarrage

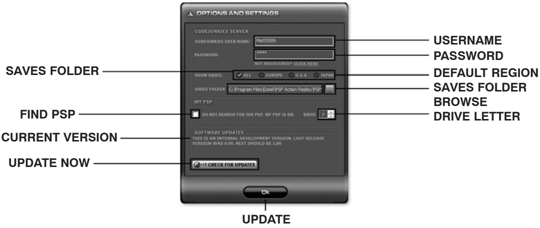
Quand vous faites une sauvegarde de jeu que vous souhaitez partager avec la communauté, la première étape est de s'assurer que celle-ci est bien dans votre base de données PC. Suivre les instructions du paragraphe 5.b. pour le faire.

L'étape suivante est de rechercher la sauvegarde dans votre base de données PC (cliquer sur l'onglet PC DATABASE). Assurez vous d'avoir bien rempli la description de votre sauvegarde de jeu afin que les autres joueurs sachent ce qu'elle contient, ce qu'ils peuvent en faire … Si vous souhaitez modifier sa description, faites le tout de suite (voir paragraphe 4.c. pour cela).

Enfin, assurez vous avoir saisi votre identifiant et mot de passe Codejunkies.com dans l'écran d'options de l'Action Replay MAX. Si vous n'avez pas de compte Codejunkies.com, rendez-vous dans l'écran d'options et cliquer que le lien d'enregistrement Codejunkies.com. L'enregistrement est rapide et gratuit.

4.g.ii. Ecran d'options

Cliquer sur le bouton OPTION en haut de l'écran pour accéder à l'écran d'options.



Après vous être enregistré sur Codejunkies.com vous recevrez une confirmation par Email que vous devrez valider pour activer votre compte en suivant un lien.

USERNAME (Nom d'utilisateur)
Le USERNAME est celui que vous choisissez lorsque vous vous enregistrez sur le site Codejunkies.com.

PASSWORD (Mot de passe)
Le PASSWORD est celui que vous choisissez lorsque vous vous enregistrez sur le site Codejunkies.com.

DEFAULT REGION (Zone géographique par défaut)
C'est l'endroit où vous définissez la zone géographique par défaut de l'Action Replay MAX. L'Action Replay MAX peut se connecter à l'une des 3 bases de données existantes : USA, EUROPE et JAPAN. A chaque fois que vous parcourez les Powersaves, les sauvegardes de la communauté ou vos envois, vous vous connectez à la base de données spécifiée par cette option.

Si vos jeux proviennent d'une seule région, ex : USA alors vous avez seulement à spécifier une fois pour toute dans les options la zone géographique USA. Cependant si vos jeux proviennent de régions différentes (par ex : jeux importés du Japon), vous devrez alors modifier la zone géographique de manière à ce qu'elle corresponde à celle de votre jeu. De cette manière vous pourrez retrouver des sauvegardes (ou en envoyer) pour votre jeu.

Choisir ALL vous permettra de voir les sauvegardes de jeu de toutes les régions. Si vous sélectionnez cette option, faites attention à télécharger la bonne version de la sauvegarde de jeu, que la zone géographique de la sauvegarde de jeu soit la même que celle de votre jeu.

FIND PSP & DRIVE LETTER (Retrouver la PSP® et sa lettre de disque)
Sur certaines configurations de PC, il est peut être nécessaire de spécifier à l'Action Replay MAX la lettre sur laquelle est votre PSP® (Par exemple si vous avez déjà d'autres lecteurs amovibles de présent). Si cela est le cas, cochez la case « DO NOT SEARCH FOR THE PSP » et choisissez la lettre du lecteur pour votre PSP®.

Si vous ne connaissez pas la lettre sur laquelle est votre PSP®, connectez votre PSP® à votre PC (en utilisant le câble USB fourni) et aller sur le mode USB Mode de votre PSP®. Ouvrez sur votre ordinateur « Poste de travail » et regarder la liste en dessous de « Périphériques utilisant des supports amovibles ». Vous devriez avoir quelque chose comme « Lecteur amovible (F) ». Il peut y avoir plusieurs lecteurs amovibles, sortez de votre USB MODE de votre PSP® et revenez y. La lettre du lecteur correspondant à votre PSP® doit disparaître puis réapparaître quand vous l'aurez fait.

SAVES FOLDER (Dossier de sauvegardes)
Cela vous permet de choisir l'endroit où sera stockée votre base de données sur votre PC. Cliquer sur

le bouton BROWSE (parcourir) pour changer le répertoire par défaut.

CURRENT VERSION (Version courante)
La version courante de l'Action Replay MAX peut être vue ici. Vous en aurez besoin si vous faîtes appel au support technique.

UPDATE NOW (Mise à jour)
Vous devriez garder à jour votre Action Replay MAX en téléchargeant les mises à jour dès qu'elles sont disponibles. L'Action Replay MAX vous préviendra automatiquement quand une nouvelle mise à jour est disponible mais si ce n'est pas le cas, vous pouvez la télécharger en appuyant sur le bouton UPDATE NOW si une nouvelle version existe.

4.g.iii. Envoyer une sauvegarde

Une fois que vous avez effectué les différentes étapes décrites, mettez simplement en surbrillance la sauvegarde de jeu que vous désirez partager et appuyer sur le bouton UPLOAD.

Vous devriez voir une barre de progression (en bas de l'écran) affichant la progression de l'envoi de votre sauvegarde de jeu. Une fois envoyée, aller sur MY UPLOADS (mes envois, voir paragraphe 3.d.) pour vérifier que votre sauvegarde de jeu est bien sur le serveur. Vous pouvez également voir dans la communauté que votre sauvegarde est bien présente comme les autres.

5. SAUVEGARDES SUR VOTRE PSP®

5.a. Introduction et Interface



Quand vous cliquez sur l'onglet PSP vous voyez les sauvegardes que vous avez sur votre PSP®. Les informations qui s'affichent sont leur icône, leur zone géographique, leur identifiant (Game ID), leur date et leur taille.

D'autres informations comme le nom de sauvegarde et la description (comme vous pouvez le voir dans les onglets ONLINE et PC Database) ne sont pas compatibles avec la PSP® et ne sont donc pas visibles.

5.b. Copier une sauvegarde dans votre base de données PC

Pour transférer une sauvegarde de jeu de votre PSP® vers votre base de données PC, mettez tout d'abord la sauvegarde de jeu que vous désirez copier en surbrillance. Vous avez la possibilité de sélectionner plusieurs fichiers en maintenant la touche « CTRL » de votre clavier et en cliquant avec votre souris sur les différentes sauvegardes de jeu. Vous pouvez également toutes les sélectionner en appuyant sur le bouton SELECT ALL de l'interface de l'Action Replay MAX.

Une fois que vous avez fait votre sélection, cliquer sur le bouton TO PC.

Pour chaque sauvegarde de jeu que vous avez sélectionné, vous devrez renseigner les détails sur

le fichier (vous pouvez avoir comme message d'erreur : fichier non trouvé). Comme cela vous serez capable d'identifier chacune de vos sauvegardes de jeu parmi votre collection. Une fois que vous avez complété les informations pour chacune de vos sauvegardes de jeu, vous pouvez vous rendre sur votre base de données PC et voir qu'elles s'y trouvent.

5.c. Supprimer une sauvegarde

Pour supprimer une sauvegarde ou des sauvegardes de votre PSP®, mettez les simplement en surbrillance (maintenez la touche CTRL et sélectionnez vos sauvegardes de jeu ou alors pressez le bouton SELECT ALL pour sélectionnez toutes vos sauvegardes) et ensuite presser le bouton DELETE (Supprimer) en bas de l'interface.

ATTENTION : Supprimer une sauvegarde de jeu est permanent et irréversible, il vous sera en effet impossible de la récupérer par la suite.

6. UTILISER LA VIDEO

6.a. Introduction et Interface

Votre PSP® peut fonctionner comme un véritable baladeur vidéo spécialement quand vous l'utilisez avec une Memory StickTM de haute capacité (des cartes de 1Go sont recommandées) grâce aux capacités d'encodages vidéo de l'Action Replay MAX.

Vous pourrez ainsi nommer, classer et encoder vos fichiers vidéo correctement pour votre PSP®.

Cliquer sur l'onglet VIDEO de l'Action Replay MAX pour accéder aux options d'encodage vidéo et de transfert :



ADD MEDIA
Cliquer dessus pour sélectionner les fichiers vidéo à ajouter à votre liste.

PC MEDIA LIBRARY (Librairie vidéo)
Ajouter un ou plusieurs fichiers à votre PC MEDIA LIBRARY ne déplace pas ou ne copie pas le fichier original, la librairie vidéo simplifie les liens vers les fichiers que vous ajoutez de manière à les transférer et à les convertir plus facilement vers votre PSP®.

REMOVE (Supprimer)
Supprimer un fichier de votre librairie vidéo le supprime seulement de votre liste sans supprimer le fichier original.

SELECT ALL (Sélectionner tous)
Appuyer sur SELECT ALL pour mettre en surbrillance tous les fichiers de la librairie vidéo, pratique lorsque vous souhaitez supprimer tous les fichiers de la liste ou les copier sur votre PSP®.

CONVERT (Convertir)
Utiliser le bouton CONVERT pour convertir un fichier vidéo pour votre PSP sans le transférer (définir

la qualité grâce aux options de qualité). La vidéo encodée est placée dans le même répertoire que le fichier d'origine.

DELETE (Supprimer)
Cliquer dessus pour supprimer le fichier de votre PSP®. Ceci est une opération irréversible.

ENCODING PROGRESS (Progression de l'encodage)
Affiche la progression de l'encodage (conversion) de la vidéo. Cela peut prendre quelques minutes selon la taille du fichier.

TRANSFER PROGRESS (Progression du transfert)
Affiche la progression du transfert de la vidéo encodée de votre PC vers votre PSP®. Quand le transfert est terminé, la vidéo est prête à être regardée sur votre PSP®.

VIDEO QUALITY SETTINGS (Option de la qualité vidéo)
Changer la qualité de la vidéo encodée affecte sa taille et son rendu d'affichage quand vous la regardez sur votre console PSP®. Choisir Lower Quality (basse qualité) vous permettra d'avoir un fichier de petite taille (ce qui vous permettra de mettre d'avantage de vidéos sur votre carte mémoire) mais avec une qualité vidéo et audio inférieure. Essayer les différentes options proposées pour définir celle que vous jugez la meilleure.

6.b. Convertir et transférer vos vidéos

Cliquer sur ADD MEDIA pour choisir votre fichier vidéo. Vous pourrez seulement ajouter les fichiers vidéo ayant le format indiqué au paragraphe 6.c.

Sélectionner le fichier vidéo dans votre librairie vidéo et ensuite définissez la qualité que vous souhaitez. Voici une aide sur les différentes correspondances des options de qualité :

Qualité	Mo/m	30 mn de vidéo
1	0,77	23,1 Mo
2	1,07	32,1 Mo
3	1,76	52,8 Mo
4	3,32	99,6 Mo
5	3,85	115,5 Mo

Choix pour l'exemple : Film d'action

Pour encoder la vidéo et la transférer vers votre PSP® cliquer sur le bouton TRANSFER (COPY). Si vous désirez encoder votre vidéo sans la transférer immédiatement cliquer sur le bouton CONVERT (cela créera une copie de votre fichier dans le même répertoire que le fichier source et l'ajoutera dans votre librairie vidéo). Les vidéos qui ont été convertis peuvent être transférées à tout moment sur votre PSP® (il n'est pas nécessaire de les encoder à nouveau par la suite).

Une fois que la vidéo a été transférée sur votre PSP®, aller dans le menu VIDEO de votre console et presser X pour visionner votre nouveau fichier une fois que vous êtes dessus.

6.c. Format vidéo accepté

Les différents formats de vidéo reconnus par le logiciel Max Media Manager sont :

- AVI
- MPG / MPEG
- VOB (DVD)
- WMV
- MOV
- MPE
- 3GP
- MP4

Nous recherchons toujours à étendre cette liste de format de fichier accepté, assurez vous que vous disposez de la dernière version du logiciel (voir paragraphe 2.c.).

6.d. Encoder un DVD Vidéo

Si vous désirez visionner vos DVD Vidéo sur votre PSP®, utilisez un logiciel comme DVD Decrypter pour extraire les fichiers « .vob » avant d'utiliser le Max Media Manager pour encoder les fichiers vob en vidéo lisible par votre PSP®.

7. UTILISER DE LA MUSIQUE

7.a. Introduction et Interface



Cliquer sur l'onglet MUSIC en haut de l'écran pour aller dans l'outil de transfert de musique de l'Action Replay MAX.

7.b. Ajouter des MP3

Cliquer sur « Add new media to library » pour ouvrir une fenêtre qui vous permettra de rechercher vos fichiers MP3 sur votre ordinateur. Vous pouvez également ouvrir « Poste de travail » et effectuer un copier-coller de vos fichiers vers le lecteur amovible pour les mettre sur votre PSP.

Mettez en surbrillance un ou plusieurs fichiers de votre liste (utilisez CTRL + Clic pour mettre en surbrillance plusieurs fichiers) et ensuite cliquer sur le bouton COPY pour les transférer vers votre PSP®.

Garder un œil sur la capacité restante de votre carte mémoire de manière à savoir combien de place vous disposez pour ajouter vos MP3. Si vous désirez avoir plus de place pour vos MP3, utilisez l'Action Replay MAX pour supprimer d'autres fichiers comme des vidéos, des sauvegardes de jeu ou des images de votre Memory StickTM de votre PSP®.

7.c. Supprimer des MP3

Mettez en surbrillance le fichier dans la fenêtre PSP et cliquer sur le bouton DELETE pour l'enlever de votre PSP® et libérez ainsi plus de place pour d'autres MP3, sauvegardes de jeu ou vidéos.

8. UTILISER DES IMAGES

8.a Introduction

Le fantastique écran de votre PSP® et l'utilisation de Memory StickTM DUO font de votre machine un parfait lecteur pour vos images. Pourquoi ne pas utiliser l'Action Replay MAX pour effectuer les transferts de votre PC vers votre PSP® ?

La PSP® nécessite que vos images soient au format JPG (format généralement utilisé par les appa

reils photo numérique). Il est utile de savoir que l'écran de la PSP® a une résolution de 480 x 272, ce qui vous permettra d'optimiser le nombre d'images que vous pourrez mettre sur votre console. Vous pouvez utilisez les logiciels fournis avec votre appareil photo numérique ou votre scanner pour redimensionner vos images. Si vous choisissez de ne pas redimensionner vos images, la PSP® les affichera et vous fournira les options pour optimiser l'affichage.

8.b. Transférer vos images

Cliquer sur « Add new media to library » pour afficher une fenêtre qui vous permettra de sélectionner vos fichiers images JPG. Vous pouvez aussi ouvrir « Poste de travail » sous WindowsTM et faire un copier-coller des fichiers vers le lecteur amovible où vous pourrez les ajouter sur votre Memory StickTM.

8.c. Supprimer une image

Mettez votre fichier en surbrillance dans la fenêtre PSP et cliquer sur le bouton Delete (supprimer), vous gagnerez de la place pour d'autres fichiers comme des sauvegardes de jeu ou des vidéos.

9. CONNECTER A UNE PS2™

9.a. Introduction

Une autre fonctionnalité pour votre PSP® est offerte par le CD « Media Manager PS2TM » (non fourni). Il vous permet de connecter votre PSP® à une console SONY PS2TM via le câble USB pour échanger des fichiers entre les deux consoles.

Si vos cartes mémoires PS2TM sont pleines, pourquoi ne pas connecter votre PSP® à votre PS2TM pour transférer quelques sauvegardes de jeu sur votre Memory StickTM DUO pour gagner de la place ?

Il existe plusieurs applications qui permettent l'échange entre votre PS2TM et votre PSP®, nous vous avons faciliter ce choix.

9.b. Description

Pour connecter votre PS2TM et votre PSP® :

- Brancher la connectique Mini USB de votre câble sur votre PSP® et l'autre con nectique dans un port USB de la façade de la console PS2TM.
- Allumer votre PS2TM, insérer le logiciel Media Manager PS2TM et redémarrer votre console.
- Allumer votre PSP® et choisissez le mode USB Connection dans le menu de configuration.

9.c. Interface du logiciel Media Manager PS2™

Quand vous utilisez le logiciel Media Manager PS2™, les commandes sont les suivantes :

« X » pour valider, choisir ou confirmer un choix
« Triangle » pour revenir en arrière
« Carré » pour supprimer
« D-Pad » ou joystick analogique pour faire défiler une liste

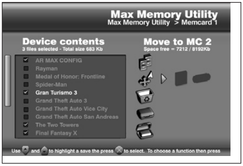
Sélectionner un périphérique :



Quand le logiciel est chargé, vous verrez à l'écran "Choose primary device" où vous devrez choisir la source sur laquelle vous souhaitez intervenir. A ce moment là, vous devrez choisir entre une carte mémoire ou la PSP® à partir de laquelle vous voulez copier / sauvegarder / déplacer / supprimer une sauvegarde de jeu.

Sélectionner le « primary device » en le mettant en surbrillance, presser « X » pour le sélectionner et continuer.

Ecran principal :



Une fois que vous avez sélectionné un périphérique, vous devriez avoir l'écran principal où vous verrez le contenu de ce périphérique et ce qui est possible de faire comme action.

IMPORTANT :
Le logiciel Media Manager PS2TM a été développé pour protéger les données sensibles en ignorant les fichiers partagés dans les répertoires spéciaux de la PSP® (game-save, video, images, audio) et affiche seulement les données stockées dans la racine de la Memory StickTM DUO. Pour gérer le contenu de ces répertoires, utilisez votre logiciel Action Replay MAX sur PC.

Device contents list (Liste du contenu du périphérique)- Cette fenêtre affiche les sauvegardes stockées dans le périphérique sélectionné. Appuyer sur « X » pour sélectionner et désélectionner les fichiers de sauvegarde. Au dessus de cette fenêtre figure le nombre de fichiers présents sur le périphérique et la taille occupée.

Sélectionner des sauvegardes de jeu en les mettant en surbrillance puis pressez le bouton « X » (utilisez le bouton SELECT pour sélectionner ou désélectionner tous les fichiers).

Une fois que vous avez fait votre sélection, presser « DROITE » pour déplacer le curseur vers la liste d'action dans la fenêtre de droite. Sélectionner les actions que vous voulez effectuer en les mettant en surbrillance.

Utilisez le Menu d'Action

Sélectionner une action

Dans le menu d'action, utiliser HAUT et BAS pour mettre en surbrillance les différentes actions que vous pouvez effectuer sur les différentes sauvegardes. Pressez ensuite sur la direction DROITE de votre manette pour sélectionner la destination souhaitée si vous en avez la possibilité.
Par exemple, pour déplacer deux sauvegardes de la carte mémoire dans le port 1 vers votre console

PSP® vous pouvez procéder de la manière suivante :

1. Choisissez MEM1 comme périphérique principal (sur le premier écran)
2. Mettez en surbrillance les sauvegardes que vous souhaitez déplacer et appuyersur X pour les sélectionner.
3. Appuyer sur DROITE pour vous déplacer sur le menu d'actions et ensuite descendez jusqu'à arriver sur MOVE.
4. Appuyer sur DROITE encore une fois pour sélectionner la PSP® comme destination.
5. Appuyer sur X pour déplacer les deux fichiers sélectionner de votre MEM vers votre PSP®.
6. En haut de l'écran une barre de progression s'affichera pour afficher la progression du transfert.
7. Une fois terminée, vous pouvez constater que les fichiers ne figurent plus dans la liste des fichiers de la MEM1. Utiliser « ROND » pour revenir à l'écran « Choose primary device » et ensuite choisissez la PSP® (en pressant X). Quand le con tenu s'affiche sur le menu principal, les nou veaux fichiers doivent être présents.

Description des actions possibles

COPY (Copier)
Copie un fichier d'un périphérique à un autre. Le fichier d'origine n'est pas effacé.

MOVE (Déplacer)
Déplace un fichier d'un périphérique à un autre. Le fichier d'origine est supprimé de sa source.

DELETE (Supprimer)
Supprime définitivement un fichier de son emplacement source.

CRUSH (Compresser)
Crée une copie compressée de la sauvegarde sélectionnée. La sauvegarde d'origine reste telle quelle sans être compressée. Les sauvegardes compressées ne peuvent plus être utilisées dans les jeux PS2TM, vous devez d'abord les décompresser.

UNCRUSH (Décompresser)
Crée une copie décompressée de la sauvegarde compressée sélectionnée. Vous ne pouvez décompresser une sauvegarde que si elle a été compressée. La sauvegarde compressée reste telle quelle.

10. SUPPORT TECHNIQUE

Si votre AR MAX vous pose un problème quelconque, posez-vous la question de savoir si vous avez bien lu et compris le contenu de cette notice avant de contacter le service de support technique Datel.

Lorsque vous prenez contact avec le service consommateurs ou technique de Datel, assurez-vous d'avoir le numéro de version du logiciel que vous utilisez (vous le trouverez normalement sur la face imprimée du CD) et quand et où avez-vous achetez ce produit. Si vous avez des difficultés à utiliser des logiciels PS2TM n'oubliez pas de vous munir du numéro de révision de votre PS2 (SCPH #) qui se trouve sur un l'autocollant collé au verso de votre PS2™.

Veuillez vous reporter à la foire aux questions du chapitre précédent avant de contacter notre support client. Si vous ne trouvez aucune réponse à votre problème, contactez-nous aux coordonnées ci-dessous :

e-mail:	support@codejunkies.com
World Wide Web:	http://www.codejunkies.com (de nouveaux codes vous y sont proposés tous les jours)
Adresse postale:	Datel Design and Development Stafford Road Stone Staffordshire, ST15 0DG

Le pack Action Replay! est un produit 100% non-officiel et n'est NI sponsorisé NI appuyé NI agréé par Sony Computer Entertainment Inc, un développeur ou éditeur de jeux quels qu'ils soient.

AR MAX PSP 180705